

Programmübersicht (23. - 25. April)

Προγραμματισμός (23. - 25. Απριλίου)



gamin'siegen

Uhrzeit	Veranstaltungen am Freitag:	Max. Teilnehmerzahl:	Zur Teilnahme mitbringen:
15:00	Eröffnung durch die Studentische Spieleinitiative USK57	-	-
16:00	Vortrag: „ Erste:r!?! Über die Frage, wer das erste Computerspiel gemacht hat “ (Dr. Timo Schemer-Reinhard:)	-	-
17:00	Spiel: „ Gartic Phone “ (Fabian Bhatti)	-	-
18:00 - 19:00	Vortrag: „ Hintergrund und Entwicklungsgeschichte des Rollen- und Computerspiels 'The Greatest Game' “ (Fabian Rudzinski, Alexander Rudel, Robert Zedlitz, Daniel Kiel 'My Prof is a Gamer e. V.')	-	-
19:00 - 19:30	Spiel: „ Pen & Paper 'The Greatest Game': Charaktere basteln und gemeinsame Besprechung des Settings “ (Daniel Kiel, Alexander Rudel 'My Prof is a Gamer e. V.')	-	-
21:00	Spiel: „ Pen & Paper 'The Greatest Game': Start des offenen Games, Play around the World “ (Fabian Rudzinski 'My Prof is a Gamer e. V.')	8	Würfel (gibt es z. B. auch als App)

Uhrzeit	Veranstaltungen am Samstag:	Max. Teilnehmerzahl:	Zur Teilnahme mitbringen:
11:00	Live-Podcastaufnahme: „ Tim Glaser über Legacy-Brettspiele “ (Tim Glaser, Claudius Clüver)	-	-
13:00	Führung: „ Führung durch die DIGAREC In-Game Photo Gallery “ (Dr. Sebastian Möring)	-	-
14:30	Vortrag: „ Wie kommt das hier her? Ergebnisse des Game-Design-Kurses “ (Claudius Clüver, Max Kanderske)	-	-
16:00 - 18:00	Workshop: „ The Art of Play. Spielpersönlichkeiten im Gaming und Gamedesign “ (Gabi Linde, HiddenCampus)	14	-
18:00	Radiosendung: „ Game Music “ (Johann Klug, Claudius Clüver, Radio Hammerhütte)	-	-
19:00	Spiel: „ Gartic Phone “ (Fabian Bhatti)	-	-
20:00	Spiel: „ Pen & Paper 'The Greatest Game' – Adventure 'Piraten über der Straße von Malakka' “ (Robert Zedlitz 'My Prof is a Gamer e. V.')	6	Würfel (gibt es z. B. auch als App)
20:00	Spiel: „ Pen & Paper 'Pathfinder 2. Edition' - Einblick in den 'Abomination Vaults' - Abenteuerpfad “ (Oliver Gugel)	4	Kostenlose Anmeldung bei roll20.net

Uhrzeit	Veranstaltungen am Sonntag:	Max. Teilnehmerzahl:	Zur Teilnahme mitbringen:
13:00	Vortrag: „ Welcome aboard – die Kennenlernphase von Spielen “ (Benjamin Linz)	-	-
14:00 - 16:00	Workshop: „ Messenger Ahoi! Telegram für Hybride Performance Games “ (Gabi Linde, HiddenCampus)	14	Smartphone, auf dem Telegram installiert ist
16:00 - 20:00	Spiel: „ Pen & Paper Crossover – Cthulhu meets The Greatest Game in 'A Caribbean Nightmare' “ (Fabian Rudzinski 'My Prof is a Gamer')	5	Würfel (gibt es z. B. auch als App)
18:00	„ Abschlusspanel - Recap mit Spielsinn “ (Benjamin Linz, Philip Weber (Spielsinn-Podcast))	-	-

Programmübersicht (23. - 25. April)

Programmübersicht (23. - 25. April)



gamin'siegen

Folgende Angebote sind dauerhaft vorhanden, welche über die entsprechenden Links aufgerufen werden können:

- **Virtuelle DIGAREC In-Game Photo Gallery** (Dr. Sebastian Möring, Lars Pinkwart):
<https://hub.link/TAMobU7>
- **Englischsprachige Führung durch die In-Game Photo Gallery:**
<https://youtu.be/ccGFWpwUviY>
- **Ergebnisse aus dem Game-Design-Seminar „Wie kommt das hier her?“ – 14 Spielprototypen**
(Claudius Clüver, Max Kanderske):
<https://www.gamescoop.uni-siegen.de/index.php/game-jam-wie-kommt-das-hier-her/>
- **Discord-Channel der studentischen Spieleinitiative USK57 zum Austausch:**
<https://discord.gg/xGgq7Xh2C7>